

地域お越し協力隊

活動報告

2025~2026

レドンド・ボネット・ルーカス

1年目の目標：

上市町のPRとアート活動

自身の創作活動と美術教師としての経験を活かし、
上市町の魅力を広め、教育活動への関心を高める
ことに努めました。

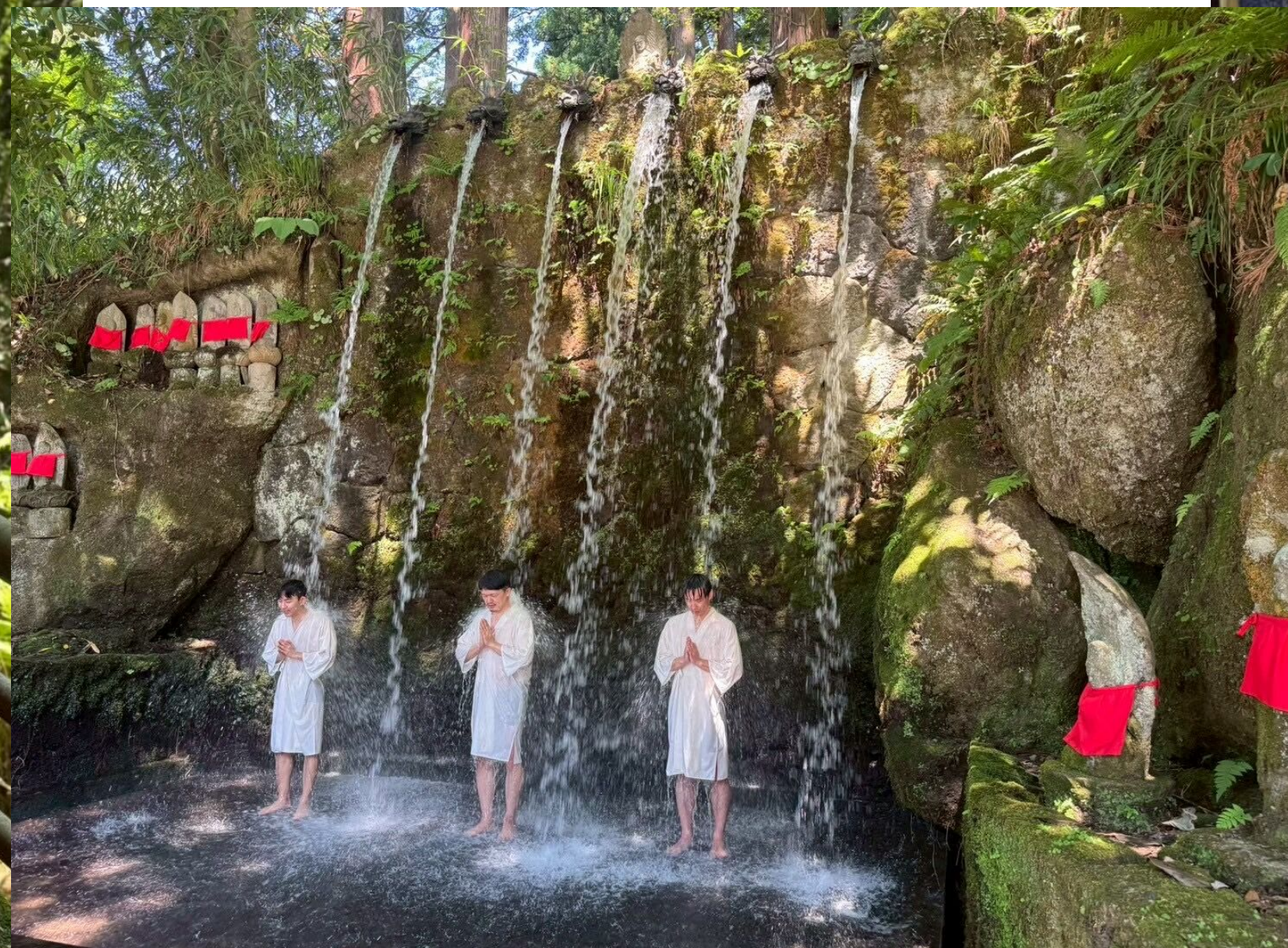
KAMIICHIMACHI EXPERIENCE

啓明大学アニメーション学科 上市町フィールドトリップ

2025/7/ 21



2025年7月21日から27日にかけて、韓国・啓明大学のアニメーション学科から7名の学生が参加し、上市町で文化・芸術交流プログラムを実施しました。メーテ（METATE）を拠点としたこのプログラムでは、大手ゲーム会社のデザイナーや『ポケモン』、『ちいかわ』などの制作に携わるアニメーターによる特別ワークショップに加え、地元の伝統文化体験や地域住民との交流も行われました。



実績と成果

- 上市町が芸術拠点になれる可能性を、学生たちが再確認しました。
- デザインやアニメの体験型コンテンツが、世界中の才能を呼び込む大きな武器になると実感しています。
- 将来的には国際的なアニメコンテストを開催して、大学生たちが作品を発表できる場を作れたらいいなと考えています。

第3回 上市すぽかるトライ 「アニメ・イラスト講座」

2025/6/30



上市中学校でマンガ・アニメのキャラクターデザイン講座を開催し、生徒たちにキャラクターの描き方を指導しました。

LUCAS

学習の心得

授業の流れ
守るべきこと
次の時間の学習用具を準備する。
移動教室は、余裕をもって移動する。
鳴り終わる前に静寂し、姿勢を正す。
姿勢を正し、自分で「お困りします」
のせてください。

（授業中）
ノートはしっかりと書く。
読むときはしっかりと読む。
自分の意見をしっかりと述べる。
自分の意見は、自分の考えを伝える。
自分の考えは、自分の考えを伝える。
（決して、してはいけません）
私語、悪戯、立ち歩きすること
学習内容の振り返りをする。
次の時間の学習用具や準備を準備する。
姿勢を正し、自分で「お困りします」
のせてください。

（終わり）



1限 8:35~10:25	2限 9:30~11:10
2限 9:35~10:25	3限 10:25~11:10
3限 10:35~11:25	4限 11:20~12:05
4限 11:35~12:25	給食 12:05~12:40
給食 12:25~13:00	

A 1校時 (清掃あり)	清掃 12:47~13:02
清掃 13:07~13:22	5限 13:10~13:55
5限 13:30~14:20	6限 14:05~14:50
6限 14:30~15:20	静学道 14:55~15:05
静学道 15:25~15:35	静学道 15:10~16:20
静学道 15:40~16:50	静学道 16:30
静学道 17:00	

A 2校時 (清掃なし)	B 2校時 (清掃なし)
静学道 13:00~13:15	静学道 12:40~12:55
静学道 13:20~14:10	5限 13:00~13:45
5限 13:20~14:10	6限 13:55~14:40
6限 14:20~15:10	6限 13:45~14:55
静学道 15:15~15:25	静学道 14:45~15:55
静学道 15:30~16:50	静学道 15:00~16:20
静学道 17:00	静学道 16:30

Introduction

ルucas・レドンド・ボネット
Lucas Redondo Bonet



主な成果

- マンガやキャラクターデザインなど、多角的な表現技法を学ぶ場を提供し、若者の創作意欲を促しました。
- ワークショップを通じて、プロの視点からキャラクター制作の基礎を伝授し、参加した生徒7名に直接添削指導を行いました。
- 2026年からの「部活動」化を見据えた計画的な導入を行い、コンテストへの参加を促すことで自主的な創作活動を支援しました。

Kamiichi, City of Character (キャラクターのまち・上市)

2025/9/21



カミノイチイベントにて、上市éconteの方々と共に、巨大なキャンバスへ住民の皆さんと一緒にたくさんのキャラクターを描き始めました。



主な成果：

- 子供から大人まで100名以上が協力して着彩し、地域に創作の楽しさを提供しました。
- 上市でキャラクターデザインの指導を受けられることを広く周知しました。
- 完成した作品は、2026年11月の「カミノイチ」で披露する予定です。

初開催!!
上市町で

キャラクターデザイン 第1回 コンテスト

対象者: 富山県在住の小学生~高校生



2026年 2月20日

締切



詳しくはこちら



Nintendo Switch 2



詳細は www.studiomangazoku.com/contest
または上のQRコードからご確認ください。

架空のゲーム『Song of Forestia（ソング・オブ・フォレストィア）』
の主人公をテーマに、設定資料（設定画）を募集しました。

学習の心得
守るべき

次の時間の学習用具を準備
移動教室は、余裕をもって
降り終わる前に着席し、整
姿勢を正し、号令で「お願
この時間、何を学習する
あてをもつ。

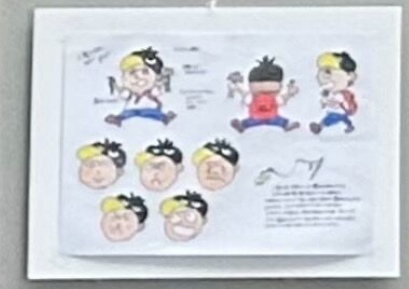
ノートをしっかり読む。
決するときは正しい姿勢で
自分の意見をはっきり伝える。
自分の意見は静かに聞き、
自分の考え
決して、してはいけない。
私語、居眠り、立ち歩き
忘れ物を取りに教室へ戻
器内容を振り返る。
の時間の学習内容や課題を
整を正し、号令で

「ありがとう」





「炎耀の鎧盾」
厳しい冬の晴れ間に
夕日に照らされた鎧盾が
輝きと明日への希望を
感じさせてくれます。
©2023 岩井幸子



賞状
大賞 川村晴
STUDIO MANGAZOKU

2

主な成果

- 技術力よりも創造性を重視し、子供たちが手描きでオリジナルのキャラクターを生み出す楽しさを体験することを目的としました。
- 富山県内の小中高生から38名の応募があり、3月21日に授賞式を執り行いました。
- このイベントを通じて「Studio Mangazoku」の認知度が上がり、入会への関心も高まりました。

今後の展望：Studio Mangazoku（スタジオマンガゾク）

The image shows a browser window displaying the Studio Mangazoku website. The browser's address bar shows the URL "studiomangazoku.com". The website header includes the Studio Mangazoku logo, which consists of a speech bubble containing the Japanese character "族" (clan) and the text "STUDIO MANGAZOKU". The main content area features a large, vibrant illustration of a character design contest. The illustration depicts a young man with spiky blue hair and a red hooded jacket, a small girl with red hair in a white dress, and a pug dog. The background is a purple and white striped pattern. In the foreground, there is a large orange banner with the text "キャラクターデザイン" (Character Design) and "コンテスト" (Contest) in a stylized font, with a small yellow crown icon above the word "コンテスト". A red box with the text "第1回" (1st Round) is positioned to the left of the banner.

族 STUDIO MANGAZOKU

studiomangazoku.com

キャラクターデザイン
コンテスト

第1回

上市町におけるデザインや創作への高い関心に応えるべく、
2025年12月に設立したスクールを本格始動させます。

- 小中高生を対象に、描画・着彩の基礎からキャラクターデザイン、ストーリー制作までを統合的に指導。全年齢への拡大も計画中。
- 専門知識を活かし、地域の子供たちの創造性と技術を磨く場を提供し、アートを通じたコミュニティ支援を推進。
- デジタル発信を強化し、2026年10月には「第2回 キャラクターデザインコンテスト」の開催を予定。

キャラクターをつくる力

ゲーム・マンガ・アニメの登場人物（主人公）をデザインするスキルを学びます。

キャラクターデザインを軸に、
形の捉え方 / 色の感覚 / 基礎デッサンといった
土台を「キャラクターづくり」を通して
わかりやすく身につけます。

子どもたちが夢中になれる
“好き”から学ぶレッスンで
自然と基礎が育っていきます。



小学生向け
体験レッスン
受付中！

マンガイラスト教室

漫画・アニメ・ゲームのキャラクター題材に
デザインの基礎を学ぶスクールです



まずは体験レッスン



Fin